**Programmierprojekt Gruppe 110**

**Spezifikationen:**

-PvP-Spiel

-2D-Graphik (Seitenansicht)

-2 separat steuerbare Charaktere (Bedienung über die gleiche Eingabe z.B. Tastatur)

-einfache Bewegungsanimationen (vllt zusätzliche Kampfanimationen)

-Sound Effekte

-eine Angriffs- eine Verteidigungsfunktion

-eine Lebensanzeige pro Spieler, die bei erlittenem Schaden runterzählt

-einfache Map

**Design:**

-SDL-Graphik benutzen (erst Bild vollständig berechnen, dann anzeigen)

-Bewegungsmodul (links, rechts, springen)

- Soundmodul (mittels SDL)

-Schadensmodul (mit Lebensanzeige)

-neben der SDL libary eigene libarys benutzen um das Programm möglichst übersichtlich zu halten

**Add ons:**

* Spielernamen (struct)
* Fullscreen bestimmte Auflösung
* Easteregg

**Aufbau:**

* Struct Player (Position x, Position y, Blickrichtung, Angriffsschaden, Leben, Verteidigungsstatus, Spielernamen)